



# **CSONGRÁD MEGYEI KOSÁRLABDA BAJNOKSÁGOK**

**Versenykiírása  
2007/2008.**

# A Csongrád Megyei Kosárlabda bajnokságok 2007/2008. évi Versenykiírása

## 1. § A verseny

A Csongrád megyében működő, különböző korosztályos kosárlabda csapatok bajnoksága, amelyet a **Csongrád Megyei Kosárlabda Szövetség** (a továbbiakban: CSMKSZ) szervez és rendez.

## 2. § Versenyrendező szerv

**Csongrád Megyei Kosárlabda Szövetség**

**Cím:** 6720 Szeged, Victor H. u. 1.

**Posta cím:** 6701 Szeged, Pf. 110.

**E-mail:** fotitkar@csmkosarlabdaszov.hu

**Versenybizottság:**

**Elnök:** Farkas Zoltán 30-525-0973

**E-mail:** fotitkar@csmkosarlabdaszov.hu

## 3. § Verseny célja

A korosztályos csapatok részére folyamatos, szakszerű és rendszerben történő versenyeztetési lehetőség biztosítása, a sportág népszerűsítése, a korosztályos Csongrád Megyei Kosárlabda Bajnokságok 2008. évi győztesének meghatározása, a jogosult sportszervezetek csapatainak az MKOSZ feljutásos rendszerű versenyeibe való indulási jog szerzése.

## 4. § A résztvevők jogosultsága

4.1 A bajnokságokba minden kosárlabda csapatot működtető sportszervezet és sportolók közössége is nemenként egy vagy több csapatot indíthat.

4.2 A bajnokságokban érvényes **korosztályok:**

<i>I. Felnőtt:</i>	1989. december 31-én és előtte születettek
<i>II. Junior:</i>	1990.01.01. – 1991.12.31. között születettek
<i>III. Kadett:</i>	1992.01.01. – 1993.12.31. között születettek
<i>IV. Serdülő:</i>	1994.01.01. – 1995.12.31. között születettek
<i>V. Gyermekek:</i>	1996.01.01. és utána születettek

## **5. § Nevezés, nevezési határidő**

- 5.1 Minden csapat a mellékelt minta nevezési lap szerint köteles nevezni, annak valamennyi rovatát kitöltve, csapatonként külön-külön. A sportolók közössége nevezése esetén kötelező játékos nevekkal ellátott „nevezési lista” mellékelése.
- 5.2 Nevezési határidő: 2007. szeptember 30.

## **6. § Lebonyolítási rendszer, színhely, időpont**

- 6.1 Lebonyolítási mód:  
A nevezések számától függően kerül meghatározásra melyet a CSMKSZ Versenybizottsága állapít meg.
- 6.2 A mérkőzések helyszíne:  
A sorsolás szerint kijelölt hely (pályaválasztó), mely a technikai értekezleten közös megegyezéssel módosítható.
- 6.3 Sorsolás és időpont egyeztetés:  
„Vak” sorsolással a versenyszabályzatban közölt sorsolási táblázat felhasználásával kerül meghatározásra. Az elkészített sorsolást a technikai értekezleten hozza nyilvánosságra a CSMKSZ.  
A technikai értekezlet időpontjáról a nevezett csapatok emailben kapnak értesítést.
- 6.4 Mérkőzésidőpontok  
A pályaválasztó által meghatározott mérkőzés kezdési időpontokat – amelyek a pályaválasztó edzés időpontjaival megegyezők - a vendégcsapat köteles tudomásul venni.

## **7. § A mérkőzések megrendezésének feltételei**

A pályaválasztók csak a CSMKSZ által hitelesített teremben rendezhetik meg a mérkőzéseket. Amennyiben a játékszabályok szerinti állítható stopperórák meghibásodnak a mérkőzéseket „futó” idővel kell lejátszani. A játékidő ilyenkor 2x35 perc + időkérésenként 1 perc. A hosszabbítások időtartama 8 perc.

## 8. § Játékjogosultság, játékosok szerepeltetése

- 8.1. Minden csapat a saját, vagy magasabb korosztályban szerepeltetheti játékosait.
- 8.2. A „T” licences játékosok csak az anyaegyesületükben szerepeltethetők, amikor az anyaegyesület ellen kerül sor mérkőzésre.
- 8.3. **A mérkőzéseken csak azok a játékosok vehetnek részt akik rendelkeznek az NSSZ regisztrációs kártyával** (A megyei szövetségnél kell igényelni. Ez tartalmazza a sportolók kötelező biztosítását. Megléte alapfeltétele az egyéni játékengedély kiállításának. Meglétét a megyei szövetség ellenőrzi, versenyre elvinni nem kell a játékos saját tulajdona!) **és az ez alapján kiállított egyéni játékengedéllyel** (A megyei szövetségek állítják ki. A játékengedélyen rajta van a **játékos fényképe**, azonosító adatai (név, születés helye, ideje, anyja neve, egyesülete), a versenyrendszer megnevezése, valamint érvényes sportorvosi engedély.)

## 9. § Sportorvosi engedély

A megyei bajnokságokon szereplő játékosok kötelesek a korosztályukra érvényes sportorvosi engedélyt megszerezni és azt a játékengedélyre feljegyeztetni.

## 10. § Kiállítás

A megyei bajnokságban kiállított játékos vagy edző fegyelmi ügyét a CSMKKSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja a mérkőzést követő első kedden 17.30 órától a szövetség hivatalos helyiségében. A fegyelmi tárgyaláson a kiállított játékos és edző idézés nélkül megjelenni köteles! A kiállított játékos és edző a fegyelmi határozat meghozataláig nem szerepelhet a Csongrád megyei bajnokságban!

## 11. § Óvás, fellebbezés

- 11.1. A mérkőzések óvását a mérkőzés befejezése után 72 órán belül kell a Versenybizottságnak írásban átadni.
- 11.2. Fellebbezni a vonatkozó határozat kézhezvételétől számított 48 órán belül lehet írásban. A fellebbezést a CSMKKSZ-hez kell benyújtani.
- 11.3. Óvási díj: 10.000 Ft, fellebbezési díj: 20.000 Ft, melyet a Csongrád Megyei Kosárlabda Szövetség számlájára kell befizetni.
- 11.4. Az óvási, illetve fellebbezési letéti díj befizetésének elmulasztása esetén az óvást, illetve fellebbezést el kell utasítani.
- 11.5. Óvás esetén a játékvezetők a jelentésüket kötelesek a mérkőzést követő 24 órán belül a CSMKKSZ Játékvezetői Bizottságának megküldeni.
- 11.6. Amennyiben az óvásnak illetve a fellebbezésnek az arra jogosult szervezetek helyt adnak, a befizetett összeget az egyesület visszakapja!

## 12. § Költségek

A költségeket a résztvevő csapatok fedezik. A pályaválasztó csapat fedezi a rendezési költségeket, míg a vendég csapat az utazás és étkezés, esetleg szállás költségeit.

## 13. § Pénzügyi rendelkezések

- 13.1 A verseny rendezője köteles a pénzügyi rendelkezéseket betartani, melyek a résztvevő hivatalos személyek költségtérítéseit szabályozzák (versenybírói, játékvezetői, komisszári, technikai személyzeti, orvosi költségtérítések).
- 13.2 Ha a kiírt mérkőzésre valamelyik csapat nem jelenik meg a rendező szervnek joga az igazolt kárának megtérítése iránt intézkedni. (pl. játékvezetői díj).

## 14. § Díjazás

Valamennyi csapat a helyezésének megfelelő csapat oklevelet kap.

## 15. § Eredményközlés

A mérkőzések eredményét legkésőbb a **mérkőzést követő napon** emailen a **győztes csapatnak** kell elküldenie a Szövetségnek.

## 16. § Egyéb rendelkezések

- 16.1 Ha egy csapat levonul, vagy a mérkőzés valamelyik csapat (vagy közönsége) miatt botrány miatt félbeszakadt a csapat a mérkőzést elveszti.
- 16.2 A mérkőzésekre a CSMKSZ Játékvezető Bizottsága küld játékvezetőket.
- 16.3 Minden olyan esetben, melyről ezen versenykiírás tételesen nem rendelkezik az adott korosztály MKOSZ 2007/2008-as Versenykiírásának előírásai értelemszerűen érvényesek.
- 16.4 A bajnokságok és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Verseny- és Játékszabályok 1990” II. része (Magyar Kosárlabda Versenyszabályok) és ennek 1-6. sz. módosításai és az MKOSZ Elnökségének döntése értelmében Magyarországon 2004. szeptember 1-jével bevezetett játékszabályok szerint kerülnek lebonyolításra.
- 16.5 Minden olyan esetben, melyről ezen versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, a CSMKSZ Elnöksége dönt.