

Versenykiírás

Csongrád Megyei Kosárlabda Bajnokság

2011-12. évad

1. A bajnokság célja

Rendszeres versenyzési lehetőség biztosítása az amatőr egyesületek és diáksportkörök részére, az utánpótlás csapatok eredményességének segítése, a megyei kosárlabdásport utánpótlás bázisának szélesítése, valamint a megyei bajnoki cím és a helyezések eldöntése. A bajnokság vezérlő elve a szabadidősport jelleg szem előtt tartása és a sportszerűség.

2. A bajnokság rendezője

A Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (MKOSZ) megbízásából a Csongrád Megyei Kosárlabda Szövetség (CSMKSZ) rendezi, és a Versenybizottság (VB) szervezi.

3. A bajnokság résztvevői

A bajnokságban azok az egyesületek, sportkörök, baráti társaságok, valamint iskolák csapatai vehetnek részt, amelyek nevezésüket határidőre leadták a VB-nek, melyet az elfogadott, és a Szövetséggel szemben tartozásuk nincsen.

4. Játékos szereplésének feltétele

A bajnokságban bárki pályára léphet, aki szerepel a VB által elfogadott csapatlistán és bizonyíthatóan rendelkezik az alábbi érvényes dokumentumokkal:

- sportorvosi igazolás
- MKOSZ regisztráció

Az MKOSZ regisztrációval és versenyengedéllyel rendelkező más bajnokságban már szereplő (pl. NB-s bajnokság, NB-s utánpótlás bajnokság, CSMKSZ-SZTE Kari Bajnokság) játékosoknak nem szükséges ezek újbóli kiváltása a CSMKSZ-nél)

5. Nevezés

Nevezni csak írásban a szövetség által kiadott nevezési lapon lehet. A nevezés leadásakor a nevezési díj befizetésének a tényét igazolni kell.

6. Nevezési díj

10.000.- Ft / csapat
(amely tartalmaz egy tömb jegyzőkönyvet)

7. Nevezési határidő

2011. szeptember 30.

8. Ligaértekezlet

Tervezett időpontja: 2011. október 7.

A ligaértekezleten minden csapat képviselőjének jelen kell lennie. Amennyiben a csapat megbízott képviselője nem jelenik meg, úgy annak a csapatnak a mérkőzéseit az ellenfél bejelentése alapján, illetve hivatalból írja ki a VB.

9. Szövetségi napok

később kerül meghatározásra

A VB kizárólag a szövetségi napon és időben áll személyesen a csapatok rendelkezésére, egyéb időpontokban e-mail és telefon használatával lehet egyeztetni a VB-vel.

10. A bajnokság rendszere

Pályaválasztóként és vendégként 1-1 mérkőzés, az alapszakaszban + rájátszás.
A nevezések számától függően, igény szerint kerül kialakításra.

11. A mérkőzések helyszíne:

A sorsolás szerint pályaválasztónak a saját termében, a saját időpontjában (mely a technikai értekezleten egyeztetett) van lehetősége a mérkőzéseket lejátszani. A pályaválasztói jogok előzetes egyeztetés után felcserélhetőek. Azok a csapatoknak, amelyek nem rendelkeznek saját teremmel lehetőségük nyílik saját pályaválasztós mérkőzéseiket a CSMKSZ által biztosított „központi” teremben lejátszani. A központi teremben lejátszott mérkőzések (előzetes egyeztetés után) várhatóan havonta egy szombati napon kerülnek megrendezésre.

12. A bajnokság kezdete és vége

2011 október 15-től 2012 április 30-ig.

13. A bajnokság lebonyolítása

A bajnokságot a CSMKSZ rendezi a MKOSZ által kiadott „Nemzetközi kosárlabda játékszabályok” szerint, így a kiírásban nem részletezett szabályokra azon rendelkezések a meghatározóak. A mérkőzések helyét, idejét a VB a Ligaértekezlet alapján határozza meg. A VB a mérkőzésekkel kapcsolatos változtató kérelmet, az új helyszín és időpont megjelölésével fogad el. Egyoldalú bejelentést nem veszünk figyelembe.

A VB-nak jogában áll a pályaválasztói jog felcserélését engedélyezni / elutasítani, illetve előírni. A pályaválasztói jog érvényesítése végett, minden csapat köteles a nevezési lapon a pálya, illetve a terem pontos címét is bejelenteni, vagy feltüntetni, hogy nem rendelkezik saját teremmel.

14. Mérkőzésre „ki nem állás” esetén

A mérkőzésre ki nem álló csapat a kiállításért járó egy pontot sem kapja meg. Azt a csapatot, amelyik háromszor nem áll ki, a VB. diszkvalifikálja a bajnokságból. Ez ellen óvni, fellebbezni, illetve beadvánnyal élni nem lehet.

15. Díjazások

Az 1-3. helyezettek oklevélben és éremben részesülnek. Az első helyezett elnyeri a Csongrád Megye Bajnoka Kupát.

16. Költségek

A pályaválasztó csapat köteles a rendezéssel járó költségeket viselni. A hivatalos játékvezetői díjak a ligaértekezleten kerülnek kihirdetésre.

17. Egyéb rendelkezések

- Egy játékos a bajnokságban csak egy csapatban szerepelhet.
- Az alapszakasz lezárulta után új játékost egyik csapat sem igazolhat.
- A résztvevő csapatoknak számozott mezben kell a mérkőzésen megjelenniük.
- A szabályok értelmében, ha a mérkőzésre kiírt játékvezetők egyike sem jelent meg, a csapatok vezetői kötelesek szükség játékvezetőket felkérni.
- A megyei bajnokság bármely mérkőzésén 12 játékos szerepeltethető.

- Ha a mérkőző csapat(ok) csoportosjátékengedélyei a mérkőzés kezdetén nincsenek a helyszínen a játékvezetőnek a játékosokat személyi-, vagy diákigazolványukkal kell leigazolni. A mérkőzés kezdete előtt, a játékvezetők a jegyzőkönyv hátoldalára rá kell vezessék az igazolások hiányának tényét, s az érdekelt csapat edzőjének-vezetőjének nyilatkozatát, amelyben felelősséget vállal azért, hogy csapatának a mérkőzésen szereplő valamennyi játékosa jogosult a csapatban szerepelni. Amennyiben az igazolásokat a csapat a mérkőzés jegyzőkönyvének lezárásáig be tudja mutatni, ezt a jegyzőkönyv hátán rögzíteni kell. Ebben az esetben a leigazolást a játékvezető végrehajtja, az igazolásokat utólagosan a szövetségben bemutatni nem kell. Az a csapat, amelyik az igazolást nem tudta a mérkőzésen bemutatni - de a fentiek alapján játszhatott - köteles a játékosai igazolását a következő heti szövetségi napon 18.00 óráig, a VB-nak igazolás céljából bemutatni. Ennek elmulasztása esetén a mérkőzést az ellenfélnek igazoljuk 20 - 0 arányban és ki nem állásnak számít.
- A VB-nak joga van dönteni minden olyan esetben, melyről a „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok”, valamint a jelen versenykiírása kifejezetten nem rendelkezik. A VB fenntartja a jogot, hogy a Versenykiírás egyes pontjait szükség esetén későbbi időpontban kiegészítse, illetve módosítsa.

18. Játékidő, technikai feltételek

A mérkőzés négy (4), egyenként tíz (10) perces negyedből áll. Kettő (2) perces szüneteket kell tartani az első és második, illetve a harmadik és a negyedik negyed között, valamint minden hosszabbítás előtt. A félidők közti szünet maximum tíz (10) perc.

A hazai csapat köteles gondoskodni:

Kosárlabdáról (csapatonként min. 2 db., illetve minimum egy az MKOSZ ellen elfogadott bőr labdáról), mérkőzésóráról, jegyzőkönyvről, váltakozó labdabirtoklást jelző nyílról, valamint jegyzőkönyvvezetőről.

19. Kiállított játékos

A mérkőzésen történt kiállítás tényét a mérkőzés végén, a jegyzőkönyv hátoldalán fel kell tüntetni a kiállítás indokának megjelölésével, és azt a játékvezetőnek alá kell írnia. A kiállított játékos edzőjének, csapatkapitányának „tudomásul vettem” megjegyzéssel szintén alá kell írnia. A kiállított játékos, ha nem történik ellene feljelentés – melyet a játékvezetők kötelesek vele közölni – a következő bajnoki mérkőzésen nem szerepelhet!

Amennyiben a kiállított játékost a játékvezető fel is jelenti – melyet a játékos és annak edzőjének a tudomására kell hozni – úgy a Fegyelmi Bizottság az ügyet legkésőbb a következő heti szövetségi napon tárgyalja.

A fegyelmi tárgyaláson a kiállított játékos és az edzője idézés nélkül köteles megjelenni. Amennyiben bármelyikük nem jelenik meg a fegyelmi tárgyaláson, úgy a Fegyelmi Bizottság hivatalból tárgyalja az ügyet a játékvezetői jelentés alapján.

A VB. súlyos, vagy többszöri kiállítás esetén jelentés nélkül is felkérheti a Fegyelmi Bizottságot, hogy tárgyalja az ügyet. Ebben az esetben írásban értesítik az érintett játékost és annak edzőjét. Az idézésre kötelesek a Fegyelmi Bizottság előtt megjelenniük, amennyiben nem jelennek meg, úgy távollétükben a Fegyelmi Bizottság lefolytatja az eljárást.

20. Óvás – fellebbezés

Ha a megyei bajnokság mérkőzésein valamelyik csapat úgy véli, hogy egy játékvezetői döntés vagy bármely más esemény a mérkőzés folyamán hátrányosan befolyásolja az érdekeit, a következőképpen kell eljárni:

A kérdéses csapat kapitányának közvetlenül a mérkőzés vége után közölnie kell az első játékvezetővel, hogy csapata megóvja a mérkőzés végeredményét, majd ezután alá kell írnia a jegyzőkönyvben „ A kapitány aláírása óvás esetén „ rovatot.

A megyei bajnoksággal kapcsolatos mindennemű óvást a mérkőzést követő 8 napon belül a VB.-nál kell benyújtani írásban, 5.000.- Ft óvási díj egyidejű megfizetésével (csekken vagy átutalással). Amennyiben az összeg nem került befizetésre, úgy a VB. az ügyel érdemben nem foglalkozik.

Első fokon hozott VB.-i határozat elleni fellebbezési ügyben, másodfokon a CSMKSZ Elnöksége dönt. Fellebbezni az első fokú döntés kézhezvételétől számított 8 napon belül lehet, a 10.000.- Ft fellebbezési díj megfizetésével.

Óvást és fellebbezést megnyerő csapat részére a befizetett összege(ke)t a CSMKSZ visszatéríti.