

Versenykiírás

A Csongrád Megyei Kosárlabda Szövetség Szegedi Tudományegyetem Kari Bajnoksága 2011-12. évad

1. A bajnokság célja

A Szegedi Tudományegyetem férfi és női hallgatói részére kosárlabdázási lehetőség és rendszeres versenyzés biztosítása, valamint a bajnoki cím és helyezések eldöntése.

2. A bajnokság rendezője

A Csongrád Megyei Kosárlabda Szövetség (CSMKSZ) Verseny Bizottsága (VB), a Szegedi Tudományegyetem Sportközponja, és az Universitas Sport Club.

3. A bajnokság résztvevői

A bajnokságban az egyetem minden kara tetszőleges számú csapatot indíthat. Egy csapatba minimum 8 főt nevezni kell.

4. Játékos szereplésének feltétele

- vagy a karon érvényes hallgatói jogviszonnyal rendelkezik, vagy az előző évben fejezték be tanulmányukat a karon (visszajátászok), vagy igazolhatóan a kar dolgozói
- a játékos befizette az 5.000.- Ft/fő nevezési díjat
- szerepel a VB által elfogadott csapatlistán (csoportos játékengedély)
- sportorvosi igazolás, vagy annak hiányában nyilatkozat arról, hogy a sportoló saját felelősségére vesz részt a bajnokságban.

A nevezési díj tartalmaz 1.500 Ft értékben éves sportbiztosítást.

5. Nevezési határidő

2011. szeptember 20.

6. Ligaértekezlet

A VB az nevezni kívánó csapatok képviselőinek részvételével a nevezési határidő lejárta előtt és annak lejárt után is személyes egyeztetést tart. Ezek várható időpontja: 2011. szeptember 8. illetve 20.

7. Díjazás

Az 1-3. helyezettek oklevélben, kupában és éremben részesülnek

8. Kommunikáció

A bajnokság menetrendje, eredményei egyéb tudnivalói folyamatosan frissülve megtalálhatóak a [www. http://www.csmkosarlabdaszov.hu/](http://www.csmkosarlabdaszov.hu/) honlapon.

A mérkőzés időpontjának módosítására irányuló (legkésőbb az eredeti időpontot 7 nappal megelőzően) kérelmeket (vagy a bajnoksággal kapcsolatos egyéb más ügyekben) Szablics Péterhez kell fordulni ([e-mai: csilbi@freemail.hu](mailto:csilbi@freemail.hu), tel: 30/427-54-42).

9. A Bajnokság rendszere

Mind a férfi, mind a női bajnokság (az elmúlt évekhez hasonlóan) alapszakaszból és rájátszásból áll.

10. Versenyszabályok

A mérkőzéseken alkalmazandó játékszabályok megegyeznek a MKOSZ által kiadott szabálykönyvben foglaltakkal, az alábbi kivételekkel:

- nincsen támadóidő.
- mérkőzés időtartama: 4 x 10 perc futó-órával, az óra csak büntetődobásnál és időkérésnél áll, valamint 10 pont alatti különbségnél a mérkőzés utolsó 2 percében.
- a negyedek közötti szünet 1 perc, félidők között 2 perc.
- az első félidőben 1, a második félidőben 2 időkérés áll a csapatok rendelkezésére.

11. Egyéb szabályok

- Késés: a mérkőzés kiírt időpontjától számított 5 percen belül nem tud kiállni játékra készen az egyik csapat akkor az meg nem jelenésnek számít.
- Meg nem jelenés esetén 20 : 0 a megjelent csapat javára, a meg nem jelent csapat nem kapja meg a kiállásért járó 1 pontot
- Amennyiben egy csapat 5-nél kevesebb játékra kést játékosal tudná csak elkezdni a mérkőzést, úgy azt nem lehet lejátszani, az meg nem jelenésnek számít.
- Egy játékos a bajnokságban csak egy csapatban szerepelhet.
- Az alapszakasz lezárulta után új játékost egyik csapat sem igazolhat.
- A VB-nak joga van dönteni minden olyan esetben, melyről a „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok”, valamint a jelen versenykiírása kifejezetten nem rendelkezik. A VB fenntartja a jogot, hogy a Versenykiírás egyes pontjait szükség esetén későbbi időpontban kiegészítse, illetve módosítsa.

12. Kiállított játékos

A mérkőzésen történt kiállítás tényét a mérkőzés végén, a jegyzőkönyv hátoldalán fel kell tüntetni a kiállítás indokának megjelölésével, és azt a játékvezetőnek alá kell írnia. A kiállított játékos edzőjének, csapatkapitányának „tudomásul vettem” megjegyzéssel szintén alá kell írnia.

A kiállított játékos, ha nem történik ellene feljelentés – melyet a játékvezetők kötelesek vele közölni – a következő bajnoki mérkőzésen nem szerepelhet!

Amennyiben a kiállított játékost a játékvezető fel is jelenti – melyet a játékos és annak edzőjének a tudomására kell hozni – úgy a Fegyelmi Bizottság az ügyet legkésőbb a következő heti szövetségi napon tárgyalja.

A fegyelmi tárgyaláson a kiállított játékos és az edzője idézés nélkül köteles megjelenni. Amennyiben bármelyikük nem jelenik meg a fegyelmi tárgyaláson, úgy a Fegyelmi Bizottság hivatalból tárgyalja az ügyet a játékvezetői jelentés alapján.

A VB. súlyos, vagy többszöri kiállítás esetén jelentés nélkül is felkérheti a Fegyelmi Bizottságot, hogy tárgyalja az ügyet. Ebben az esetben írásban értesítik az érintett játékost és annak edzőjét. Az idézésre kötelesek a Fegyelmi Bizottság előtt megjelenniük, amennyiben nem jelennek meg, úgy távollétükben a Fegyelmi Bizottság lefolytatja az eljárást.

13. Óvás – fellebbezés

Ha a bajnokság mérkőzésein valamelyik csapat úgy véli, hogy egy játékvezetői döntés vagy bármely más esemény a mérkőzés folyamán hátrányosan befolyásolja az érdekeit, a következőképpen kell eljárni:

A kérdéses csapat kapitányának közvetlenül a mérkőzés vége után közölnie kell az első játékvezetővel, hogy csapata megóvja a mérkőzés végeredményét, majd ezután alá kell írnia a jegyzőkönyvben „A kapitány aláírása óvás esetén „ rovatot.

A bajnoksággal kapcsolatos mindennemű óvást a mérkőzést követő 8 napon belül a VB.-nál kell benyújtani írásban, 5.000.- Ft óvási díj egyidejű megfizetésével (csekken vagy

átutalással). Amennyiben az összeg nem került befizetésre, úgy a VB. az ügyel érdemben nem foglalkozik.

Első fokon hozott VB.-i határozat elleni fellebbezési ügyben, másodfokon a CSMKSZ Elnöksége dönt. Fellebbezni az első fokú döntés kézhezvételétől számított 8 napon belül lehet, a 10.000.- Ft fellebbezési díj megfizetésével.

Óvást és fellebbezést megnyerő csapat részére a befizetett összege(ke)t a CSMKSZ visszatéríti.